COMPITO ESERCIZIO M2W1D1 JAVA:

Che cos’è un algoritmo?

1. L’algoritmo è un insieme di istruzioni, organizzati secondo una logica, queste singole istruzioni sono connesse tra loro, in modo tale che un certo percorso (input) determina un certo output.

Gli input ad esempio posso essere le variabili i loro contenuti e le funzioni tra loro associate.

Può esistere più di un “percorso” all’ interno dello stesso algoritmo. E’ fondamentalmente la modalità secondo la quale si “svolge” un linguaggio di programmazione.

Algoritmo : Istruzioni + ingredienti = Output

Che cos’è una variabile?

1. Le variabili sono dei contenitori dove inserire dei contenuti. Un esempio di contenuti o valori , possono essere parole, nomi, numeri etc.

Alle variabili si può assegnare qualunque etichetta.

E’ possibile modificare sia le variabili sia i contenuti. Le variabili sono contenuti di informazioni, e sia l’uno che l’altro possono essere riutilizzati e richiamati.

Dichiarando una variabile occupiamo uno spazio di memoria nel nostro computer, perché abbiamo creato e quindi aggiunto qualcosa che prima non c’era.

let ha uno scope di blocco, cioè la variabile dichiarata con let è visibile solo nel blocco in cui è dichiarata. Ovvero sull’ atto pratico se volessi utilizzare o richiamare il contenuto (o valore) della variabile dichiarata con let, la potrò stampare se inserita (chiamata) all’ interno di una funzione ( scope locale). E non in quello globale : consol.log(nome variabile).

un esempio di una dichiarazione di una variabile :

let Sport= “Surf”

In questo esempio la legenda è la seguente:

let = Crea una variabile , parola chiave per dichiarare le variabili in JAVAscript.

Sport= il nome della variabile

= simbolo di sintassi per assegnare un valore

Surf= contenuto o valore, da inserire per regole sintattiche fra gli apici, dal momento che è un Data type di tipo Stringa.

In precedenza si utilizzava var al posto di let, entrambe si possono riassegnare e quindi modificarne il valore originale, a differenza di CONST, che resta . var può essere sia block function che globale, let solo block function, e CONST solo block function.

Undefined e Null sono la stessa cosa?

3) il Datatype NULL si riferisce al contenuto della variabile, e indica che il valore è NULLO; e non 0, che è comunque un valore.  
il Datatype UNDEFINED indica invece che il valore della variabile non è definito. Quindi come se fosse vuota.